



**HAVACILIK AKADEMİSİ BAŞLANGIÇ
SEVİYESİ DRONE YARIŞI
KURALLARI**

YARIŞMA KOORDİNATÖRÜ

MARKUS MARTIN

markus@robotex.ee

İÇERİK

- 01 Giriş
- 02 Alan
- 03 Robot
- 04 Yarışma
- 05 Organizasyon
- 06 Kurallarda Değişiklikler ve İptaller
- 07 Revizyon Geçmişi

3. Robot

1. Robot otonom olmalıdır.
2. Robot, 0,3 ila 3 metre yükseklikte uçabilen bir hava aracı olmalıdır. Araç sert kanatlara, rotor sistemlerine, hareketli kanatlara veya hava gemisi benzeri bir tasarıma sahip olabilir.
3. Aracın maksimum hızı 10 m/s'yi geçmemelidir.
4. Aracın ağırlığı en fazla 2 kg olabilir ve boyutları 80 x 80 x 80 cm'yi geçmemelidir.
5. Navigasyon için robot, zemine çizilmiş beyaz çizgiyi takip edebilir, aktif veya pasif navigasyon cihazlarını kullanabilir ya da diğer yöntemlerden yararlanabilir.
6. Maksimum dört aktif ve/veya pasif navigasyon cihazı kullanılabilir. Bu cihazlar alanın köşelerine yerleştirilmelidir.
7. Aktif navigasyon cihazları pille çalışmalıdır.
8. Navigasyon ekipmanları hazırlık aşamasında kurulmalıdır.
9. Robot, pervaneler ve rotorlar hariç keskin veya tehlikeli parçalar içermemelidir.
10. Robotun sabit uçuşu için yalnızca yanıcı olmayan gazlara izin verilir.
11. Güvenlik nedeniyle, takım herhangi bir anda robotu manuel olarak kontrol edebilmelidir.

4. Yarışma

- Bir takım en fazla 3 kişiden oluşabilir.
- Doğru yönde atılan her tur 1 puan kazandırır.
- En çok puanı toplayan robot yarışı kazanır.
- Tur sayımı, robotun doğru yönde ilk başlangıç duvarını geçtiği anda başlar. Başlangıç duvarı ve tur yönü hakem tarafından yarışma öncesinde belirlenir.
- Robot, duvarlara, ağırlara veya zemine temas etmeden parkurda ilerlemelidir.
- Uçuş sırasında robot 0,5 ila 3 metre yükseklikte kalmalıdır.
- Takım ve robot, puan kazanmak için 10 dakikaya sahiptir.
- Her takımın robotu hazırlamak için 5 dakikası vardır.
- Hazırlık sırasında yalnızca bir takım üyesi uçuş parkuruna girebilir.
- Yarış başlarken, robot seçilen başlangıç duvarının önüne yerleştirilir. Robotun duvardan ne kadar uzakta yerleştirileceği yarışmacı tarafından seçilebilir.

- Takım hazır olduđunda veya 5 dakika getiđinde, bir bařlangı sinyali verilir.
- Zaman lümü, bařlangı sinyali ile bařlar.
- Gvenlik amacıyla takım yesi uuř sresince parkurdan ayrılmalıdır.
- Uuř, robot duvarlara, zemine veya gvenlik ađına dokunduđunda ya da takım uuřu durdurmaya karar verdiđinde sona erer.
- Her denemede 10 dakika boyunca birden fazla bařlangı yapılabilir. Bir takım yesi hakemin izni ile parkura girip robotu yeniden bařlatabilir.
- Robot yeniden bařlatıldıđında puanlar sıfırlanır.
- Bir deneme 10 dakika getiđinde veya hakem denemeyi durdurduđunda sona erer.
- Eđer deneme sırasında robot birden fazla uuř gerekleřtirdiyse, en ok puan kazandıran uuř sonu olarak kabul edilir.
- Puanlar eřit olduđunda, puanları en hızlı kazanan robot yarıřı kazanır.

5. Organizasyon

1. Robot yarıřmadan nce kayıt edilmelidir ve teknik bir inceleme yapılacaktır. Robot bir numara ile iřaretlenecek ve yarıř sırası kura ile belirlenecektir.
2. Teknik inceleme, organizatrler tarafından belirlenen sreye kadar tamamlanmalıdır.
3. Yarıřma sırasında ortaya ıkabilecek sorular veya problemler hakem tarafından zlecektir.
4. Herhangi bir itirazın nihai kararı hakem ve/veya organizatrler tarafından verilir. Tm řikayetler, ma sırasında veya hemen sonrasında hakeme iletilmelidir. Daha sonra yapılan řikayetler kabul edilmeyecektir. Tm anlaşmazlıklar ve tutarsızlıklar hakkında nihai karar her zaman hakem tarafından verilir.

6. Kurallarda Deęişiklikler ve İptaller

Kurallarda yapılan deęişiklikler ve iptaller, yarışmanın düzenleyici komitesinin kararlarına uygun olarak yarışmanın ana organizatörü tarafından kabul edilir.

7. Revizyon Geçmişı

1.30.05.2022: Paragraf 4, Madde 12. Zaman ölçümüne ilişkin düzenlemeler belirtildi.