



The MaestRobot Robotics
Competition & Festival

GİRİŞİMCİLİK YARIŞMASI

KURALLARI

İÇERİK

- 01 Yarışmanın Amacı
- 02 Yarışmanın Konusu
- 03 Yarışmaya Kimler Katılabilir?
- 04 Girişimcilik Projeleri Kategorilerine katılım için Gereken Adımlar
- 05 Başvuru için Sunulması Gereken Hazırlıklar
- 06 Hazırlık ve Değerlendirme Detayları
- 07 Proje Raporu
- 08 Jüri Değerlendirmeleri
- 09 Jüri
- 10 Etik
- 11 Jüri Değerlendirme Rubrik Kriterleri

1.YARIŐMANIN AMACI

Yariőmanın amacı, katılımcıların girişimcilik zihniyeti ve becerilerini simüle ederek,proje bazlı alıőma tecrübesi kazandırmak, teknoloji odaklı girişimcilik kltrnn gelişmesine katkıda bulunmak , yeniliki iő fikirlerinin ortaya ıkmasını teővik etmek ve belirlenmiő olan baőlıklar konusunda yapılan projelerle ilgili konuda ocuklar,genler ve toplumda farkındalıęı artırmaktır.

Yariőma, bir iő sunumu yariőması formatında dzenlenir.

2. YARIŐMANIN KONUSU

Takımların proje hazırlayabilecekleri konular aőaęıda listelenmiőtir.

- 1.Robotik Teknolojileri
- 2.Yeőil Giriőimcilik
- 3.Mavi Giriőimcilik
- 4.Saęlık Bilimleri ve Teknolojisi
- 5.Yazılım Mhendislięi
- 6.Uzay Teknolojisi
- 7.Turizm Teknolojileri
- 8.Yapay Zeka Uygulamaları

3. YARIŐMAYA KİMLER KATILABİLİR?

a.Trkiye'den , Trk Cumhuriyetlerinden ve Yurtdiőından

- Anaokul ęrencileri
- İlkokul ęrencileri
- Ortaokul ęrencileri
- Lise ęrencileri
- niversite ęrencileri

Tm seviyelerde takımlar min. 3 max. 5 kiőtiden oluőur. Mentor takım sayısına dahil deęildir ve sunum yapamaz.

Yurtdiőı katılımcıları iin bilgilendirme

- Yabancı yariőmacılar iin kullanılacak dil İngilizcedir.
- Jri sunumlarında İngilizce-Trke eviri yapılacaktır. Takımların hazırlıklarını bu duruma gre yapmaları gerekmektedir.

4. GİRİŞİMCİLİK PROJELERİ KATEGORİLERİNE KATILIM İÇİN GEREKEN ADIMLAR

- 1.Yarışma konularını ve şartnameyi inceleyin.
- 2.Hangi kategori veya kategorilerde proje yapacağınıza karar verin. Birden fazla konuda yarışabilirsiniz.
- 3.Takımınızı oluşturun ve her bir yarışma konusu için Takım isminizi belirleyin. Organizasyon takibi için her yarışma takımının eşsiz bir ismi olmalıdır. Çakışan takım isimleri olursa isim değişikliği talep edilebilir.
- 4.Tüm iletişimimiz mentörler aracılığıyla yürüyecektir. Önerimiz bütün durumlarda mentörleriniz ile iletişimde olmanızdır.
- 5.www.maestrobottr.com linki üzerindeki Giriş bölümünden mentörlerimiz yarışma başvurularını gerçekleştireceklerdir. Birden fazla yarışmaya katılıyorsanız, lütfen her biri için ayrı ayrı başvuruyunuz.
- 6.Bazı kategorilerde kontenjan olabilir. Mutlaka yarışma başvurusunu son güne bırakmamaya çalışınız

5. BAŞVURU İÇİN SUNULMASI GEREKEN HAZIRLIKLAR

- 1.Proje Tanıtım Videosu (İsteğe bağlı olarak Sosyal Medya Ödülü için de değerlendirilecektir).
- 2.Proje Raporu

6. HAZIRLIK VE DEĞERLENDİRME DETAYLARI

1.Proje TanıtımVideosu :

Bu video hem ilk başvuruda jüriye ön bilgilendirme yapılması için hem de "Sosyal Medya Ödülüne" aday olmak istediğini belirten takımlar için MaestRobot sosyal medya hesabı üzerinden paylaşılmak ve kamuoyunun beğenilerine sunulmak amacıyla hazırlanmalıdır.

a. Projenizin gerçekleştirilme sürecine ait yapım aşamalarını gösteren ve projenizi tanıtan bir videonun hazırlanması beklendiğini bilmeniz gerekir.

b. Projenizi en etkin şekilde anlatabileceğiniz en uygun ortamda çekim yapabilirsiniz.

c. Proje tanıtım videosu proje@maestrobottr.com mail adresine we transfer ile gönderilecektir.

d. Videonuz Maestrobottr.com Youtube adresimizde yayınlanacaktır.

e. Videonuz max. 3 dakika süreli ve MP 4 formatında olmalıdır.

f. Videonuzun başlangıcında min.olması gerekenler:

- MaestRobot logosu ve Okul/Kurum Adı
- Girişimcilik Yarışması ve seçilen konu başlığı
- Takım adı
- Proje adınız
- 2026

g. Bu videonun hazırlanması tüm katılımcı takımlar için jürinin ön değerlendirme yapabilmesi için zorunluluktur ancak tüm takımların Sosyal Medya Ödülü için de başvurmaları kendi isteklerine bağlıdır.

h. "Sosyal Medya Ödülü" için başvuruda bulunmuş olmanız veya olmamanız Girişimcilik kategorisi değerlendirmeniz için bir kriter olarak değerlendirilmez.

i. "Sosyal Medya Ödülü" kategorisine , bu ödül için de değerlendirilmeyi arzu ettiğini kayıtsızında bildiren takımlar ücretsiz olarak katılabilirler

j. " Sosyal Medya Ödülü" diğer yarışma kategorilerinden bağımsız olarak sadece MaestRobot resmi Youtube hesabı üzerinden MaestRobot'un paylaşacağı videolarınızın gerçek kişiler tarafından alacağı beğeni sayısı sıralamasına göre verilecek bir ödüldür.

k. En çok beğeni alan video belirlenirken bütün eğitim kademeleri kendi içerisinde değerlendirilecektir.

l. Tanıtım videonuz en çok beğeni alma durumuna göre değerlendirilecektir. Beğeni sırasında bot veya yanıltıcı uygulamalar kullanan takımlar değerlendirmeye alınmayacaktır ve takımları Girişimcilik Yarışmasından diskalifiye olacaktır.

m. Maestrobot olarak videonuz yayınlandıktan sonra , takım üyeleri videolarını Maestrobot hesabı üzerinden kopyalayarak yayınlatabilirler.Tüm sosyal medya paylaşımlarınızda #maestrobot hashtag ibaresini kullanmalısınız.

n. Sosyal Medya Ödülü sonuçları Ulusal Yarışma döneminde açıklanacaktır.

Video ve proje raporu yükleme için son tarih : Bölgelerin son kayıt tarihi

7. PROJE RAPORU

- 1.Max. 8 sayfayı geçmeyen bir proje raporu hazırlamanız gerekir.
- 2.Time News Roman 12 punto proje raporunun formatı Word olarak hazırlanması gerekmektedir. proje@maestrobottr.com adresine yüklemeyi yaparken PDF formatına dönüştürüp yüklemeyi yapınız.
- 3.Proje raporunu hazırlarken aşağıdaki yazan başlıklara ve sıralamaya dikkat etmeniz gerekmektedir.
 - 2026
 - MaestRobot logosu
 - Takım adı
 - Takım üyelerinin adı
 - Proje adınız
 - Proje Özeti:
 - Projenin Amacı
 - Yenilikçi ve Özgün Yönleri
 - Proje Çıktıları ve Ticari Beklentiler

Projenin Adı: Kısa ve projeyi ifade eden bir proje adı seçiniz.

Projenin Amacı: Hangi sorunu çözmek üzere proje gerçekleştirildiği ve bu sorunla ilgili sağlam temelli genel bir bilgi içermelidir.

Proje Özeti: Projenin genel olarak tanıtımının yapıldığı bölümdür. Max. 500 kelime den oluşmalıdır.

Projeye ilgili konuda mevcut durum tespiti, konuyla ilgili verilerin değerlendirilmesi, hangi problemi çözmek üzere yola çıkıldığı, problemin niteliği, hedeflenen sonucun ne olduğu ve yapılan çalışmanın aşamalarına yer verilmelidir.

Yenilikçilik ve Özgünlük: Ortaya konulan problemin ve geliştirilen çözüm önerilerinin sıra dışı fikir ve uygulamaları içermesi beklenmektedir.

Proje Çıktıları ve Ticari Beklentiler: Projenin gerçekleştirilme sürecinin etkin olduğunu gösteren yapım aşamalarının sunulması, prototipin amaca uygunluğu, çalışabilirliğinin desteklenmesi ve ticarileştirilmesinde piyasa beklentilerinin belirtilmesi gerekir. Piyasa araştırması mutlaka yapınız.

Projeler için prototip hazırlanmış olması zorunluluktur.

8. JÜRİ DEĞERLENDİRMELERİ

1. Jüri değerlendirmesi yarışma sırasında 2 etap olarak yapılacaktır. Takımların yerinde değerlendirilmesi ve jüri odasında yapılan sunum şeklinde..
2. Girişimcilik takım masalarına yerleşmiş olan takımlar kategori konu başlıklarına göre 2 şer kişilik jüri üyelerine serbest ortamda sunum yapacaklardır.
3. Sunum odasında Jüri önünde sunum her takım için Max. 5 dk sürecektir. Jürinin soru cevap bölümü için de 5 dk süre hakkı tanınacaktır. Sunum ve soru-cevap bölümüyle toplam 10 dk. da jüri sunumu bölümü tamamlanacaktır. Zaman tutularak her takım için süre 10 dk olarak sabitlenecektir.
4. Jüri değerlendirme aşamasında gerek gördüğü takımları tekrar sunuma çağırabilir.
5. Hazırlamış olduğunuz proje raporunuzu baz alarak yapacağınız jüri sunumunuz **100 Puan** Üzerinden Değerlendirilecektir.
 - Yapacağınız sunumun,
 - Projenin amacı
 - Problemin niteliği
 - Yenilikçilik ve özgünlük
 - Projenin gerçekleştirilmesi süreciyle ilgili aşamalar
 - Hedeflenen ve gerçekleşen sonuçlar
 - Görev dağılımı
 - Destek alınan kişi ve kurumlar
 - Yararlanılan yazılım ve donanım bilgileri
 - Proje çıktıları ve ticari beklentiler
 - Konuyla ilgili gelecek önerileri ve tavsiyeleri, içermesi beklenmektedir.

Jüri tarafından, sunum süresinin etkin kullanımı, sunumun etkililiği ve tüm takım üyelerinin konuya hakimiyeti ve katkısı da değerlendirilecektir.

Takımlara jüri tarafından gelişimlerine katkı yapmak amacıyla geri bildirim verilecektir.

9. JÜRİ

1. Jürimiz ilgili alandaki lise ve üniversite hocaları ve sektör yetkililerinden oluşmuştur.
2. Jüri min 3 max 5 kişiden oluşur.
3. Yarışan takımla herhangi bir bağlantısı olan jüri üyesi , o jüride görev yapamaz.
4. Jüride Robotex International yetkilisi Gözetmen olarak görev alabilir.

10. ETİK

1. Sosyal medya paylaşımlarında (Bot Beğeniler) gerçek kişilere ait olmayan beğeni içeren videoların takımları Girişimcilik Yarışması'ndan yarışma dışı kalırlar.
2. Sunum yapacak olan takımlarla herhangi bir bağlantısı olan kişiler jüri üyeliği yapamazlar.
3. Proje öğrenci tarafından yapılmalı, makul düzeyin üzerinde mentor desteği alınmamalı, kullanılan bilgi kaynakları, destek veren kurum ve kişiler belirtilmelidir.
4. Jüri, küçük yaş kategorisindeki bir takımın iş fikrini kendisinin oluşturup oluşturmadığı konusunda şüphe duyarsa (örneğin, jüri, öğretmen veya ebeveynin fikri geliştirdiğini düşünürse), takımdan fikirleri hakkında ek açıklama yapmalarını isteyebilir. Eğer takımın, başka bir kişi tarafından sağlanan bir fikirle yarıştığı ortaya çıkarsa, hakem takımı diskalifiye edebilir.
5. Halk sağlığı ve güvenliği, kişilik haklarına aykırı durumlar içeren projeler her aşamada yarışma dışı bırakılabilirler.
6. İş Sağlığı ve güvenliği konusu ve patent hakları yarışmacıların kendi sorumluluğundadır.
7. Fikri Mülkiyet : Katılımcılar, sundukları iş fikirlerinin fikri mülkiyet haklarının kendilerine ait olduğunu taahhüt ederler. Yarışma süresince tüm katılımcıların fikirleri gizli tutulacaktır.
 - Yararlanılan diğer kişilere ait kaynaklar belirtilmelidir.
 - Yarışma organizatörleri şartnamede değişiklik yapma veya madde iptali hakkına sahiptir.
 - Yarışmaya katılım sağlayan herkes şartname maddelerini kabul etmiş sayılacaktır.

11. JÜRİ DEĞERLENDİRME RUBRİK KRİTERLERİ

- 1.Proje konusu,amacı,seçimi
- 2.Yenilikçilik
- 3.İş Modeli
- 4.Teknoloji çözümleri
- 5.Uygulanabilirlik
- 6.Pazar potansiyeli
- 7.Sürdürülebilirlik
- 8.Sunum becerileri
- 9.Takım dinamiği



The MaestRobot Robotics
Competition & Festival